



***26. Kreślenie rzutów i przekrojów***

*Zoja Veide, Veronika Strozheva  
Riga Technical University*





***Rezultat pracy intelektualnej:*** 3 – Rzuty ortogonalne

***Numer zadania:*** 26

***Tytuł*:** Kreślenie rzutów i przekrojów. Wariant 26.

***Opis:***

Dane są: rzut aksonometryczny detalu oraz jego dwa trójwymiarowe modele – cały i przecięty płaszczyzną.

Zadanie:

• Na papierze A4 skonstruować rzuty prostokątne detalu od przodu, boku i góry w skali 1:1.

• Wykonać rzut przekroju detalu bez widoku od przodu. Płaszczyzna cięcia pokrywa się z osią symetrii.

• Zwymiarować detal.

***Załączone pliki:***

IO3-26-a.pdf: Rzut aksonometryczny detalu – izometria równokątna.

IO3-26-b.stl: Trójwymiarowy model detalu.

IO3-26-c.stl: Trójwymiarowy model detalu przeciętego zadaną płaszczyzną.

***Rezultat:***

Trzy rzuty zadanego detalu (kartka A4, skala 1:1).

***Wymagana wiedza:***

Znajomość rzutów ortogonalnych, przekrojów, aksonometrii, wymiarowania.

***Zawartość w rozszerzonej rzeczywistości:***

Dostępne są dwa modele 3D: zadanego detalu i detalu z wyciętym fragmentem.

